

La ponte des tortues en réalité virtuelle grâce au WWF



Dans le premier épisode de cette web-série, disponible sur Youtube, on peut suivre les experts WWF dans le Grand lagon Sud. Photo WWF

ENVIRONNEMENT. En moins d'une semaine, la vidéo a déjà dépassé les 50 000 vues. L'organisation de protection de l'environnement WWF a lancé une web-série en réalité virtuelle *Immersion 360* dont le premier épisode est entièrement consacré à la Calédonie. Plus de six minutes au cours desquelles on suit les experts de WWF, de la découverte des sites de ponte des tortues grosse tête dans les îlots du Grand lagon Sud jusqu'à leur balisage pour enregistrer leurs flux migratoires. Tout est filmé de telle façon que l'on se retrouve au plus près de l'animal. « *De l'émotion pure, c'est cela que nous voulions véhiculer. La Calédonie est un lieu difficile d'accès, c'est la France à*

17 heures d'avion ! Le choix de la réalité virtuelle est pertinent dans le sens où il n'est pas souhaitable que les gens y aillent si l'on veut préserver ces écosystèmes. C'est la première fois que nous travaillons sur un contenu 360° en réalité virtuelle. Cela n'a jamais été fait au nom de la protection des espèces et des écosystèmes », a indiqué Jacques-Olivier Barthes, directeur de la communication de WWF France, au site L'ADN. Ce nouveau format a évidemment pour objectif de toucher et sensibiliser un public plus large.

Savoir +

La vidéo est disponible sur notre site Inc.nc (il n'est donc pas nécessaire de posséder un casque de réalité virtuelle).